

PowerPlayer

Quelle/Link: <http://powerplayer.info/>

Thematischer Bereich:

- Klima
- Ernährung
- Umwelt

Art der bewährten Verfahren:

- Projekt
- Initiative
- Programm
- Produktion
- Informationen
- Bildung
- Sonstiges

Zielgruppe:

- Kinder bis 14 Jahre
- Jugendliche
- Lehrer/Erzieher
- Jugendberater
- Junge Flüchtlinge und Asylbewerber

Zusammenfassung:

PowerPlayer ist eine Ressource, die aus einem strategischen Klassenzimmerspiel, einem Online-Begleiter und einem Lehrertrainingspaket besteht. Das Spiel fokussiert sich auf Bekleidungshersteller und zielt darauf ab, das Konzept des nachhaltigen Unternehmertums im Alter von 12-15 Jahren einzuführen.

Die Materialien sind in Englisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch und Polnisch erhältlich.

Beschreibung:

PowerPlayer ist eine Ressource, die aus einem strategischen Klassenzimmerspiel, einem Online-Begleiter und einem Lehrertrainingspaket besteht. Das Spiel fokussiert sich auf Bekleidungshersteller und zielt darauf ab, das Konzept des nachhaltigen Unternehmertums im Alter von 12-15 Jahren einzuführen.

Die Lehrkräfte der Sekundarschulen werden von den innovativen Instrumenten des Projekts profitieren, um die Themen nachhaltiges Unternehmertum zu vermitteln und sie für Sekundarschüler attraktiver zu machen. Das Unterstützungspaket für Lehrer fördert eine „blended learning“-Erfahrung durch Bereitstellung der Werkzeuge für Klassenzimmer und computergestütztes Lernen. Es kann verwendet werden, um die Klasse durch das Spiel zu führen und Gruppendiskussion zu fördern. Das Support-Paket enthält auch alle Materialien und Regeln, die für das Spiel benötigt werden.

Das Spiel kann auch mit Service Learning kombiniert werden, eine Lehrmethode, die Klassenzimmerunterricht mit sinnvollem Community Service kombiniert.

Der Begleiter kann von Studierenden genutzt werden, um das Klassenzimmer-basierte Spiel zu vervollständigen und mit der Arbeit an weiteren Aufgaben zu beginnen.

Die Materialien sind in Englisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch und Polnisch erhältlich.



ARE YOU READY TO TAKE THE POWERPLAYER CHALLENGE?

PowerPlayer is a classroom based game with online companion that will introduce the topic of sustainable entrepreneurship with 12-15 years old. The game will be combined with service learning which is a method of teaching that combines classroom instruction with meaningful community service.

DISCOVER POWERPLAYER!



Zugangsdatum:26.10.2020

Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Diese Veröffentlichung spiegelt nur den Standpunkt des Verfassers wider, und die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.